



NUEVA CERTIFICACIÓN 2026

AI for Product Designers Certification

Diseño aumentado con Inteligencia Artificial

Certificación profesional · 10 semanas · 40 horas



NOSOTROS

Con más de 4 años de experiencia capacitando talento creativo, Visual Thinking Academy impulsa a diseñadores, equipos y empresas a incorporar metodologías de innovación, pensamiento visual e inteligencia artificial en sus procesos.

800+

Estudiantes certificados

20+

Años de experiencia del
equipo de trabajo

30

Empresas capacitadas

¿PORQUÉ LLEVAR ESTE CURSO?

La inteligencia artificial ya transformó el rol del diseñador. Dominarla no es opcional: es la diferencia entre quedarte atrás o liderar. Este curso te convierte en un diseñador aumentado, capaz de entregar más valor en menos tiempo sin sacrificar calidad ni criterio humano.

78%

de las organizaciones
ya usan IA

Stanford AI Index 2025

56%

de plus salarial para quienes
dominan herramientas de IA

PwC · 1.000M ofertas analizadas

30+

modelos nuevos en 12 meses

OpenAI · Google · Anthropic

La pregunta ya no es Si usar IA. Es qué tan bien la usas.

OBJETIVO DEL CURSO

Formar diseñadores UX/UI y gráficos capaces de integrar la inteligencia artificial en cada fase del proceso de diseño, dominando prompt engineering, herramientas generativas y flujos de trabajo aumentados para entregar productos digitales de mayor calidad, en menos tiempo, sin perder criterio ni humanidad.

1

Dominar Prompt Engineering

Aprender la anatomía de un prompt de diseño y construir tu librería personal reutilizable.

2

Integrar IA en el Double Diamond

Aplicar IA en research, definición, desarrollo y entrega de proyectos reales.

3

Conectar Figma con MCP

Dominar el protocolo que une Figma con Claude y otras herramientas de IA.

4

Construir Design Systems aumentados

Tokens, componentes y flujos sincronizados entre Figma, Claude y código.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Este curso es ideal si eres:

Diseñador UX/UI

- Ya dominas Figma y fundamentos de UX
- Quieres acelerar research, ideación y prototipado
- Buscas mantenerte competitivo en el mercado

Diseñador Gráfico con Figma

- Trabajas con interfaces y producto digital
- Quieres dar el salto a UX/UI con ventaja
- Necesitas flujos más eficientes con IA

Product Designer o Diseñador Senior

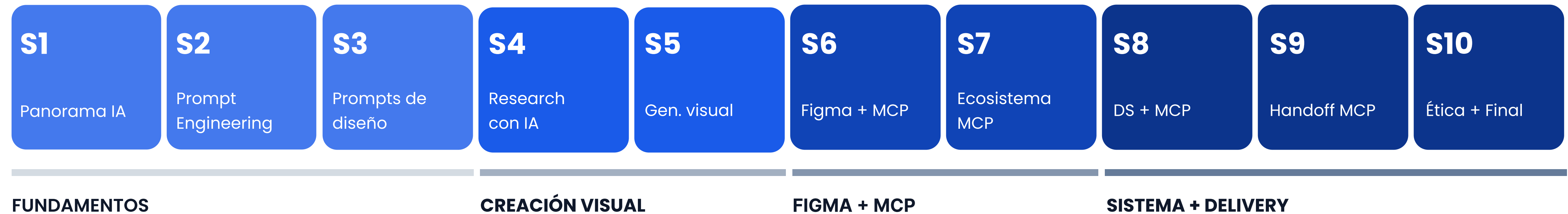
- Quieres liderar la adopción de IA en tu equipo
- Buscas frameworks probados, no solo herramientas
- Necesitas hablar el idioma de negocio + IA

Requisitos

- Conocimientos básicos en el uso de Figma
- Cuenta profesional de Figma (plan pago)
- Cuenta de Cloude (plan pago)
- Nociones básicas de diseño digital
- Computadora con conexión estable a internet

ESTRUCTURA DEL CURSO

10 semanas. 1 sesión de 2.5h por semana



METODOLOGÍA

- 40 min teoría + demo en vivo
- 90 min práctica guiada
- 20 min Q&A y feedback
- Tarea semanal aplicada al proyecto final

PROYECTO TRANSVERSAL

Cada estudiante elige un producto real desde la semana 1 y lo va construyendo clase a clase con IA: research, UI, design system y prototipo funcional. Al final tendrás un caso completo para tu portafolio.

Semana 01

IA para Diseñadores: El Nuevo Paradigma

- Diseñar CON IA vs. Diseñar PARA IA
- El nuevo paradigma UI de Jakob Nielsen
- Panorama 2026: de MCP externo a agentes nativos en tus herramientas
- De ejecutor a curador: tu rol evolutivo
- Auditoría de tu flujo de trabajo actual

Semana 02

Prompt Engineering: Fundamentos

- Anatomía del prompt: contexto, input, output, refinement
- Zero-shot, few-shot, chain-of-thought, role prompting
- Uso de XML tags y estructura avanzada
- Iteración y refinamiento sistemático
- Construcción de tu librería personal de prompts

Semana 03

Prompts aplicados al Diseño

- ChatGPT, Claude, Perplexity, Gemini: cuándo usar cada uno
- Social listening a escala con Perplexity
- Síntesis de entrevistas con Claude y NotebookLM
- Usuarios sintéticos: testing temprano antes del research real
- Generación y validación de user personas

Semana 04

IA en Research y Definición del Problema

- De insights a brief de diseño con Claude
- Priorización de features: criterios e impacto
- User journeys y mapas de empatía asistidos
- Problem framing desde múltiples perspectivas
- Brief de diseño listo para pasar a ideación visual

Semana 05

Ideación Visual: de Brief a Moodboard

- Claude para explorar dirección visual y referencias
- Gemini - Nano Banana - Chat GPT: generación de imagen sin costo
- Coherencia de estilo: style references y seeds
- Moodboards, ilustraciones e iconos para producto
- Del moodboard aprobado a la primera pantalla en Figma

Semana 07

Design Systems Aumentados con IA

- Generación de design tokens con IA
- Paletas inteligentes y contraste WCAG
- Figma + Claude: componentes consistentes
- Sincronización Figma Variables - Claude - código
- Documentación automática (Supernova, Zeroheight)

Semana 06

Diseño UI: Figma Agent + Claude Design

- MCP: el protocolo que conecta Figma y Claude
- Figma Agent nativo: skills, custom tools y conectores MCP
- Claude Desktop + Figma: comunicación bidireccional
- Generar diseños desde Claude y enviarlos a Figma
- Importar Figma a Claude para generar código fiel

Semana 08

Prototipado con IA

- Prototipos con Figma Motion: animación nativa
- Lógica y estado real en el prototipo
- Usuarios sintéticos: validar antes de programar
- Detectar fricciones antes del research humano
- Criterio de diseñador: cuándo confiar en el output de IA

Semana 09

Handoff Aumentado con MCP

- Code Layers: código editable en el canvas
- Vibe coding con Claude Code y Cursor
- MCP para GitHub: conectas diseño y repositorio
- Code Layers vs. handoff vía MCP externo
- Auditoría de lógica antes de entregar

Semana 10

Ética, Portafolio y Proyecto Final

- Sesgos, accesibilidad y diseño inclusivo
- Propiedad intelectual y NDAs con IA
- Cómo vender servicios de diseño con IA
- Tu portafolio y tu marca en la era IA
- Presentación y defensa del proyecto final

PRESENTACIÓN PROYECTO FINAL



RÚBRICA DE CALIFICACIÓN

Tu calificación final se construye con 4 componentes:

10%

Asistencia y participación

Presencia activa en clase, discusión y Q&A.

30%

Tareas semanales (10)

Ejercicios aplicados al proyecto transversal, entregados antes de cada sesión siguiente.

20%

Proyecto intermedio (S5)

Moodboard + iconografía + 1 pantalla hero generados con IA, con sustentación del proceso.

40%

Proyecto final (S10)

Caso de estudio completo: research, UI, design system, prototipo funcional y presentación.

Nota mínima de aprobación: **80/100** · Asistencia mínima requerida: **80%** · Retroalimentación individual al final

RÚBRICA DE CALIFICACIÓN

Cada semana entregas algo tangible que se suma al proyecto final:

Semana	Entregables	Descripción
S1	Auditoría de flujo de trabajo	Documento de 1 pág con oportunidades de IA en tu proceso actual
S2	Librería personal de prompts	10 prompts base en Notion/Figma con contexto, input, output, refinement
S3	Prompts por fase Double Diamond	4 prompts avanzados aplicados a un producto real elegido
S4	Research con IA	User persona + síntesis de 3 entrevistas + 5 insights priorizados
S5	Proyecto Intermedio	Caso real validado + propuesta visual inicial
S6	Figma ↔ Claude con MCP	Setup completo y 3 pantallas generadas vía MCP
S7	Ecosistema MCP funcional	Flujo end-to-end con 3 integraciones MCP productivas
S8	Mini Design System + MCP	Tokens + componentes sincronizados Figma/Claude/código
S9	Handoff	Prototipo funcional con MCP y auditoría de lógica previa
S10	Proyecto Final	Caso completo + presentación de 8 minutos + Q&A

Cómo evaluamos tu caso de estudio final (40% de la nota):

25%

Calidad del Prompt Engineering aplicado

Estructura, claridad, reutilización e iteración de prompts en cada fase.

25%

Uso coherente de herramientas IA

Selección adecuada de herramientas según la fase y el problema.

30%

Calidad del output de diseño

UI, sistema, consistencia visual, accesibilidad y criterio humano.

10%

Documentación del proceso

Cómo explicas y muestras el camino: decisiones, iteraciones, errores.

10%

Presentación y storytelling

Claridad, ritmo y capacidad de argumentar el valor del trabajo.



HERRAMIENTAS QUE APRENDERÁS

IA Conversacional

- ChatGPT
- Claude
- Gemini
- Perplexity

Gen. Visual Gratuita

- Nano Banana (Gemini)
- GPT Image
- Flux
- Microsoft Designer

Diseño UI con IA

- Claude Design
- Figma Make
- UX Pilot
- Google Stitch

Diseño a código

- v0.dev
- Lovable
- Bolt
- Claude Code

MCP Ecosystem

- Figma MCP
- Claude Desktop
- GitHub MCP
- Notion MCP

Dev + Handoff

- Cursor
- GitHub Copilot
- Supernova
- Zeroheight

TU INSTRUCTOR



José Gregorio Roldán Arzú

Product Owner · UX/UI Lead · CEO Grupo Hikari - Visual Thinking Academy

Cofundador de Grupo Hikari y CEO de Visual Thinking Academy, con más de 20 años de experiencia en diseño de interfaces y experiencia de usuario, especializado en proyectos de e-learning y productos digitales. Ha trabajado en reconocidas organizaciones como Imago Comunicación Interactiva, Fundación Omar Dengo, Feilo Sylvania, Scotiabank, GBM, Namutek(BAC) y Promerica, liderando iniciativas de innovación digital.

Ha desarrollado proyectos outsourcing para instituciones gubernamentales y organismos internacionales como IICA, JUCEMA, Universidad para la Paz, BAC Credomatic, Grupo Farmanova y el Poder Judicial.

Cuenta con más de 15 años como docente en ilustración, animación, diseño y metodologías de innovación, colaborando con instituciones como Universidad Católica, Universidad Creativa, SDI Institute, GROW Academy, Fundación Omar Dengo, CENFOTEC e ICAD.

20+

años de experiencia en Diseño,
UX/UI Lead, Product Owner

20+

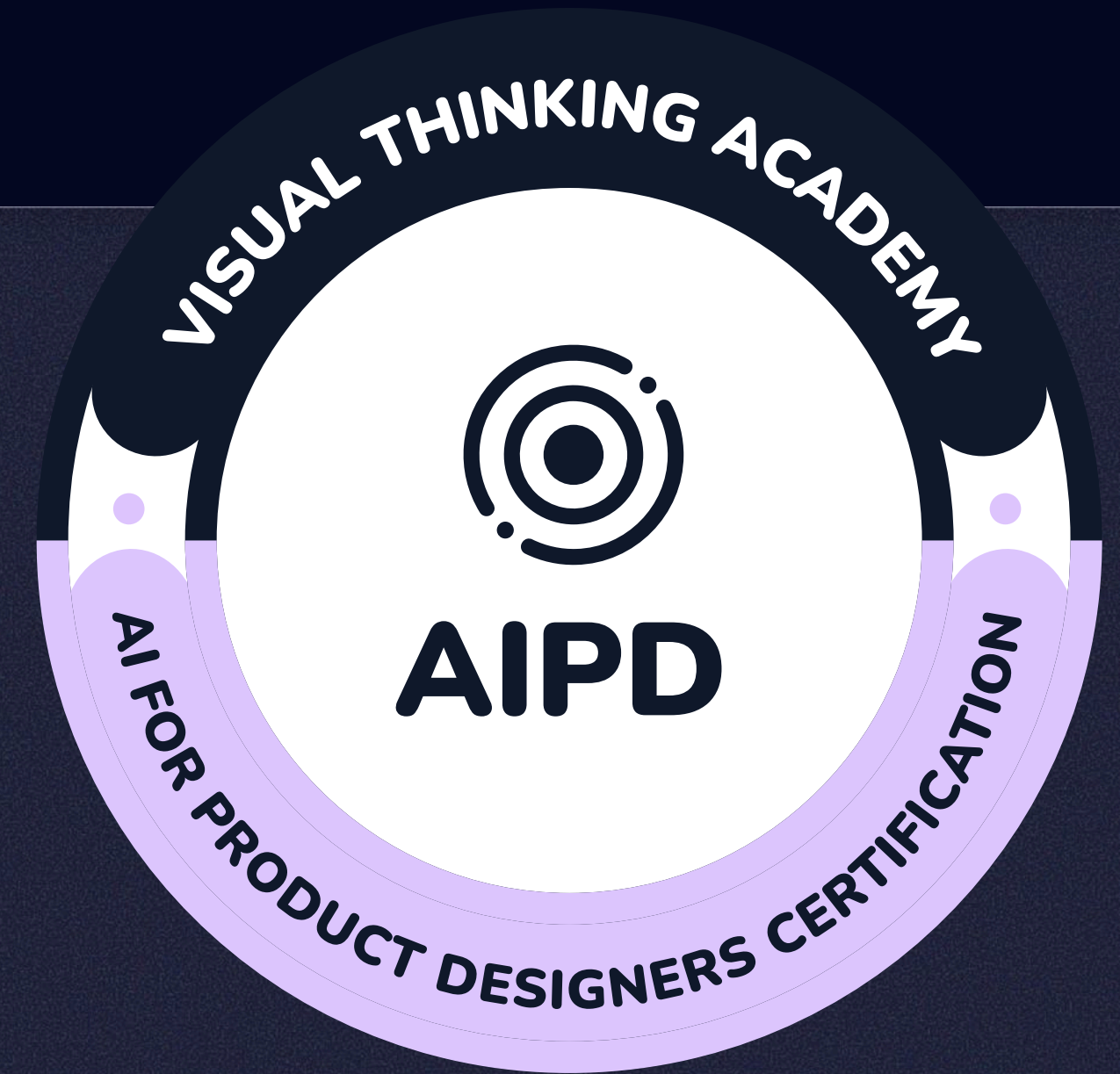
años docente

800+

estudiantes

AL COMPLETAR EL CURSO RECIBIRÁS

AI for Product Designers Certification



Acreditada por Visual Thinking Academy · Avalada por 800+ estudiantes certificados · Verificable en LinkedIn

Proyecto en tu portafolio

Un caso completo end-to-end con IA

Librería de prompts propia

Activo reutilizable para tu carrera

Comunidad VTA

Descuentos a próximas certificaciones

INVERSIÓN

\$650

280mil colones


Aprovecha nuestro Early bird:
\$450 USD (200mil colones)


Horario

 **Inicio: Martes 4 de agosto**


 **Duración:** 10 semanas

 **Horario:**

 Costa Rica: 7:00 p.m. – 9:30 p.m.

 Colombia: 8:00 p.m. – 10:00 p.m.

 México (CDMX): 8:00 p.m. – 10:00 p.m.

 Argentina: 10:00 p.m. – 12:00 a.m.

 2.5 horas por semana

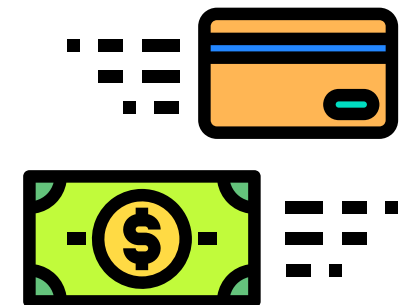
 **Cupo máximo:** 18 personas

¿No podés asistir en vivo? Todos nuestros cursos pueden tomarse de forma asincrónica. Escribinos y te contamos cómo funciona.

MÉTODOS DE PAGO



Solicitar al
director el
link de pago

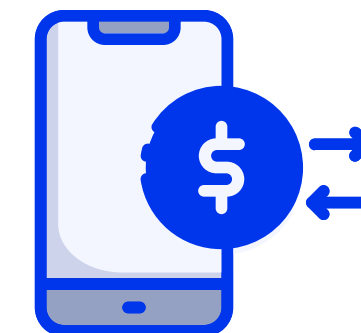


Solicitar al
director el
link de pago



Teléfono:
(506) 8371- 4989

A nombre de:
José Gregorio Roldán



CUENTAS SCOTIABANK
COLONES: IBAN CR49012300120096042004
DÓLARES: IBAN CR81012300120096042010

José Gregorio Roldán
CED. 303850235

NUESTRAS OTRAS CERTIFICACIONES



**FIGMA
BASIC**



**FIGMA
ADVANCED**



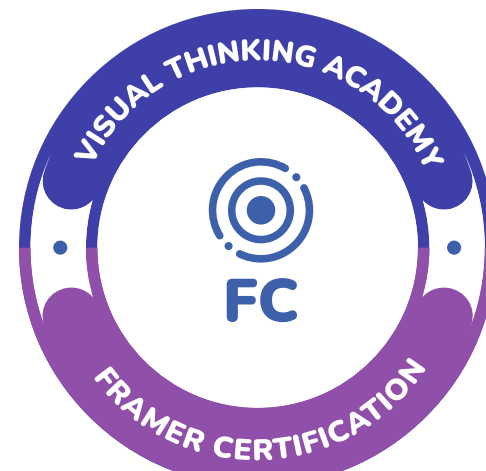
**DESIGN THINKING
CERTIFICATION**



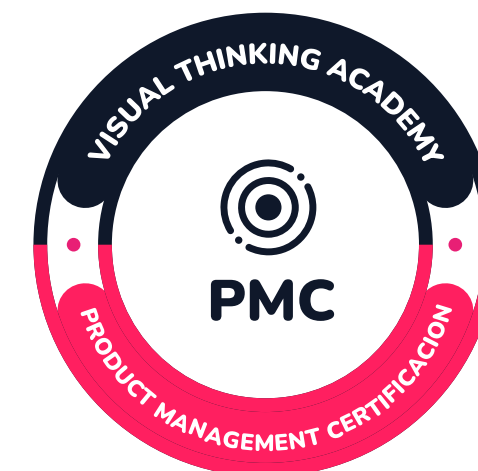
**SCRUM
MASTER**



**FIGMA
PROFESSIONAL**



FRAMER



**PRODUCT MANAGEMENT
¡MUY PRONTO!**



LO QUE DICEN NUESTROS ESTUDIANTES

El Curso Avanzado de Diseño de Interfaces es súper completo con un programa que no solo permite adquirir nuevos conocimientos para el uso de la herramienta Figma, si no también en temas y herramientas metodológicas de alto valor para quién se dedica o quiere dedicarse al área de UX/UI.

Todo lo anterior explicado desde una perspectiva actual y realista basada en la experiencia en el mercado.

Daniela M. Castillo Chen
Ing. En Diseño Industrial con Énfasis
en Comunicación Visual

El curso avanzado de diseño de interfaces de la academia Visual Thinking es muy completo, tanto en teoría como en práctica. El profesor Gregorio se encuentra preparado y actualizado con los temas más recientes, tanto en diseño de interfaces como en la herramienta Figma utilizada en el curso.

El curso es muy práctico, recomendado para personas que requieren generar wireframes, prototipos funcionales o interfaces completas considerando elementos de un Design System con pautas de UX/UI.

Esmeralda Álvarez Hernández
Ingeniera de Requerimientos

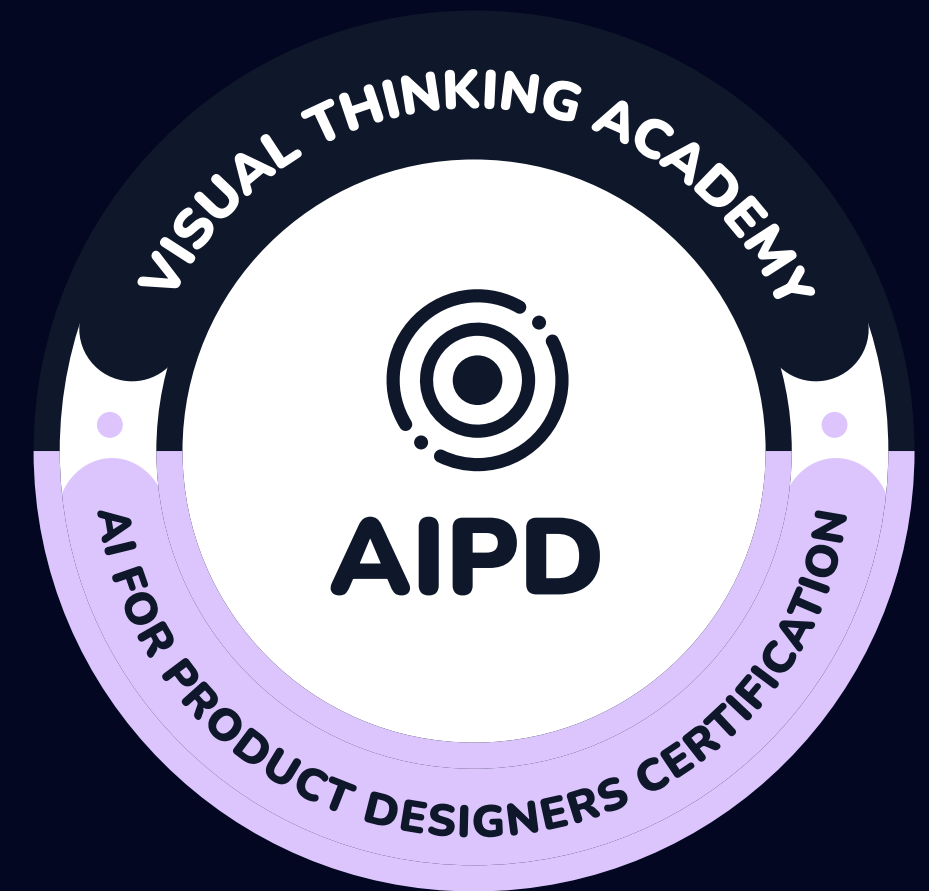
El curso de Figma impartido por Visual Thinking Academy es una herramienta básica para dedicarse a UX/UI. Más allá de solo aprender sobre el software se aprenden las bases de creación de un Design System.

El profesor se encuentra excelentemente calificado y explica la materia con alta facilidad de comprensión. Recomiendo ese curso tanto para gente que está empezando en el mundo de UX como personas más avanzadas que quieran conocer más trucos de Figma.

Tatiana Mena
UX-UI

¿Listo para diseñar con inteligencia artificial?

Contáctanos y da el primer paso hacia la transformación digital.
En Visual Thinking Academy potenciamos tus habilidades para la era de la IA.



Email

info@visualthinking-academy.com

WhatsApp

(506) 8371-4989

Web

visualthinking-academy.com

Lanzamiento: Martes 4 de agosto · Cupo limitado a 18 personas